

CAMPIONATO INTERREGIONALE

Emilia Romagna-Lombardia di Karate e Kobudo CSI 2018

4 marzo 2018 PALAFUNO di Bologna
Via Nuova, 27 Funo - Bologna

**DA QUEST'ANNO E' OBBLIGATORIO PARTECIPARE ALLE SELEZIONI REGIONALI
PER POTER PARTECIPARE AI CAMPIONATI ITALIANI CSI!
VEDI ALLEGATO ISTRUZIONI PER UTILIZZO SISTEMA ONLINE (Società CSI)**

L'inizio della gara è fissato per le ore 08,30, salvo diversa comunicazione prima della gara stessa. Si andrà ad oltranza fino alla fine di tutte le competizioni. Ritrovo ore 8.15 presso il palasport per controllo categorie gara e iscrizioni.

Punteggio assegnato per ogni categoria e per ogni Campionato valido per classifiche Società e premi finali individuali:

1° classificato:	10 punti
2° classificato:	8 punti
3° classificato	6 punti
4° classificato	4 punti
5 punti agli atleti soli in categoria	
tutti gli altri partecipanti	1 punto

Premiazioni:

Premio per categoria: Nel kata individuale: fino a Eso B+ Disabili dopo la prima prova verranno scelti i primi 4 punteggi (o più se pari merito) che disputeranno poi la finale in somma di punteggi (premiazione con medaglie); gli altri disputeranno la finalina con altre 4 medaglie senza assegnazione di punteggio individuale e di società. per le altre specialità in ogni gara saranno premiati i primi quattro atleti classificati in ciascuna delle categorie elencate con medaglie). Fino alla categoria Ragazzi verrà data una medaglia di partecipazione per coloro che non saliranno sul podio in nessuna specialità.

Premio per Società: Karate - i punteggi assegnati ad ogni atleta verranno sommati per ogni Società e verrà stilata la classifica delle Società

CAMPIONATO CSI (Karate) Tutti gli atleti partecipanti al Campionato CSI dovranno essere in regola con il tesseramento CSI per l'anno in corso e in regola con le norme sanitarie in vigore. Pertanto sono ammessi alla manifestazione anche atleti provenienti da altri comitati, purché tesserati Csi.

La responsabilità e veridicità dei dati trasmessi verrà garantita dal presidente di ogni singola società.

._°_°_°_°_°_.

Per qualsiasi informazione, contattare il Sig. **Daide Reggiani 338 5775667 oppure 347 4501223**

Tutte le categorie Bambini e Ragazzi non sono considerate agonistiche
Tutte le società dovranno certificare l'idoneità medica a norma di legge

ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno essere **effettuate esclusivamente utilizzando il modulo elettronico allegato**: Il file deve essere compilato a cura della società minuziosamente in quanto non avviene più nessuna trascrizione manuale. Eventuali

errori saranno solo da imputarsi alla compilazione in quanto poi il modulo viene importato dal programma automaticamente. **Le società CSI dovranno utilizzare unicamente il modulo online**
Per questo motivo non possono essere assolutamente prese in considerazione iscrizioni dopo tale data o al mattino prima della gara.

- tramite posta elettronica ed inviate all'indirizzo vicepresidenza@karatemantova.it (solo società non CSI)

- **ONLINE Società CSI**

entro e non oltre le ore 18,00 di Domenica 25 Febbraio 2018

DOPO QUESTA DATA NON SARA' PIU POSSIBILE APPORTARE MODIFICHE O AGGIUNGERE e TOGLIERE ATLETI IN QUANTO IL SISTEMA ONLINE SARA' CHIUSO.

SE una Società presenta atleti iscritti CSI e atleti non iscritti CSI dovrà compilare il modulo online per i tesserati CSI e il modulo Excel per i non tesserati CSI.

Per motivi assicurativi è indispensabile indicare all'atto dell'iscrizione il numero di tessera CSI. Per i non iscritti al CSI sarà effettuata formula Freesport

COSTI GARA:

Non iscritti CSI : 1 specialità 18 € - 2 specialità 23 € - 3 o più specialità 25 € (comprensiva di tessera Freedaily)

Iscritti CSI: 1 specialità 13 € - 2 specialità 18 € - 3 o più specialità 20 €

Disabili 5 € non iscritti CSI – Gratuito iscritti CSI

Per le società non iscritte CSI si dovrà compilare l'apposito modulo Freedaily con i dati di ciascun atleta iscritto

DISPOSIZIONI

Gli arbitri dovranno indossare la regolamentare divisa arbitrale se in loro possesso, oppure camicia (possibilmente bianca) con pantaloni, giacca e cravatta di colori sobri.

Sarà gradita la presenza di arbitri delle società partecipanti, che vorranno cortesemente comunicare la propria disponibilità al Sig. Davide Reggiani o al Sig. Gianni Bacilieri il più presto possibile entro comunque la data di fine iscrizioni.

Si ricorda che al proprio turno ogni atleta viene chiamato, se non si presenta viene fatta una seconda chiamata, poi una terza, dopo di che l'atleta viene eliminato e non può più gareggiare in quella categoria.

Per gli atleti sono vietate maniche o pantaloni avvolti, magliette colorate; è ammessa una maglietta bianca per le femmine o la categoria Bambini.

Non sono consentiti orecchini, collane, anelli, braccialetti, ecc.

- **Varie:**

- in considerazione dei molti oneri richiesti per l'organizzazione di una gara e nell'intento di evitare superficiali decisioni di partecipazione, gli atleti iscritti che per qualsiasi ragione di non comprovata necessità non si presentino debbono, a mezzo del club di appartenenza, versare ugualmente la tassa di iscrizione;

- **nel parterre sono ammessi soltanto gli organizzatori, gli atleti, gli arbitri, gli ufficiali di gara ed un accompagnatore per ciascuna società, tutti gli altri devono accomodarsi sulle gradinate;**

- per qualsiasi informazione, chiarimento e verifica, sia generali che in relazione alla competizione, ci si deve rivolgere esclusivamente alla persona dell'organizzazione appositamente incaricata e presente al tavolo centrale;

- per tutta la durata di tutte le competizioni è assolutamente vietato agli accompagnatori degli atleti - a qualsiasi titolo - circolare nell'area utilizzata dall'Organizzazione, entrare nelle pedane di gara, sostare alle spalle dei Presidenti di Giuria, esprimersi con gesti e motti verbali offensivi nei confronti dei Giudici di Gara.

In caso di mancato rispetto di quanto stabilito, potrà essere disposta la squalifica dell'atleta.

- **l'organizzazione declina ogni responsabilità per danni a persone e/o cose che dovessero verificarsi durante la manifestazione; alle società partecipanti compete controllare e rispondere della regolare posizione degli atleti che iscrivono (certificazione medico-agonistica, assicurazioni e tesseramento individuale CSI).**

- **Il presente regolamento è tratto dal regolamento nazionale CSI redatto dalla Commissione nazionale CSI di karate.**

ASSISTENZA SANITARIA

A cura del Comitato territoriale CSI sarà assicurata l'assistenza del medico e dell'autoambulanza per tutta la durata della competizione.

Per tutto quanto non specificato si fa riferimento al regolamento nazionale CSI 2014 pubblicato sul sito www.csi-net.it

REGOLAMENTO GARA DI KARATE

Fare attenzione alla compilazione corretta del modulo elettronico ONLINE.

PER SOCIETA' NON CSI:NON APPORTARE MODIFICHE STRUTTURALI AL MODULO E USARE ESCLUSIVAMENTE I MENU' A TENDINA.

KARATE Specialità previste:

Kata individuale, kata a squadre , kata a coppie, kihon ippon kumite, ju ippon kumite. Ju kumite WKF

- CHI FA KATA A COPPIE NON PUÒ FARE KATA A SQUADRE E VICEVERSA.
- SI PUO' FARE 1 SOLO TIPO DI KUMITE
- CIASCUN ATLETA PUO' GAREGGIARE AL MASSIMO IN 2 SPECIALITA' INDIVIDUALI PIU' UNA A SQUADRE.

Tutto il regolamento è parte integrante del regolamento arbitrale nazionale allegato

ATTENZIONE: in caso di categorie molto numerose, queste potranno subire delle ulteriori divisioni.

LE MEZZE CINTURE VANNO INSERITE NELLA CATEGORIA inferiore (es. bianca/gialla inserire come bianca)

REGOLAMENTO GARA

KATA

(categorie: M = maschile F = femminile unica = maschile e femminile)

bambini NON AGONISTICA	anni 2009 in su	cat.	M / F " "	cintura bianca cintura gialla-arancio cintura verde-blu-marrone
ragazzi NON AGONISTICA	anni 2007-2008	cat.	M / F " "	cintura bianca cintura gialla-arancio cintura verde-blu cintura marrone-nera
Esordienti A	anni 2005-2006	cat.	M / F " "	cintura bianca cintura gialla-arancio cintura verde-blu cintura marrone-nera
Esordienti B	anni 2003-2004	cat.	M / F " "	cintura bianca cintura gialla-arancio cintura verde-blu cintura marrone-nera
cadetti	anni 2000-2001-2002	cat.	M / F " " "	cintura bianca cintura gialla-arancio cintura verde-blu cintura marrone cintura nera
juniores	dal 1997-1998-1999	cat.	M / F " " "	cintura bianca cintura gialla-arancio cintura verde-blu cintura marrone cintura nera
seniores	dal 1996 al 1982		M / F " " "	cintura bianca cintura gialla-arancio cintura verde-blu cintura marrone cintura nera

master	dal 1981 e prec.	M / F	cintura bianca
		“	cintura gialla-arancio
		“	cintura verde-blu
		“	cintura marrone
		“	cintura nera

KIHON IPPON KUMITE

bambini Non agonistica	anni 2009 e superiori	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio cintura verde-blu-marrone
ragazzi Non agonistica	anni 2007-2008	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
Esordienti A	anni 2005-2006	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
Esordienti B	anni 2003-2004	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
cadetti	anni 2000-2001-2002	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
juniores/ senior	dal 1982 al 1999	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio
master/silver	dal 1981 e prec.	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio

JU IPPON KUMITE Standard

ragazzi NON AGONISTICA	anni 2007-2008	cat. M / F	cintura arancio-verde
Esordienti A	anni 2005-2006	cat. M / F	cintura blu -marrone
esordienti B	anni 2003-2004	cat. M / F	cintura arancio- verde
cadetti	anni 2000-2001-2002	cat. M / F	cintura blu-marrone-nera
juniores /senior	anni dal 1982 al 1999	cat. M / F	cintura arancio- verde
master/silver	anni 1981 e prec.	cat. M / F	cintura blu-marrone-nera
		cat. M / F	cintura gialla-arancio-verde
		cat. M / F	cintura blu-marrone-nera
		cat. M / F	cintura gialla-arancio-verde
		cat. M / F	cintura blu-marrone-nera

KATA A COPPIA

bambini / ragazzi non agonistica	anni 2007 e superiori	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio-verde
cadetti / esordienti	anni 2000/2006	cat. unica	cintura blu-marrone-nera
juniores / master	anni 1999 e precedenti	cat. unica	cintura bianca-gialla-arancio-verde
			cintura blu-marrone-nera

Per le categorie del kata a coppia verrà considerato predominante il maggiore anno di nascita ed il maggior grado tra i componenti.

KATA A coppie INTEGRATO (1 disabile insieme ad 1 normodotato)

cat. unica

KATA DISABILI secondo suddivisione internazionale I-Karate GLOBAL e in base al numero di partecipanti

Disabili in carrozzina (elettrica-manuale)
Disabili fisici
Disabili non vedenti - ipovedenti
Disabili sordomuti
Disabili cognitivi

KATA A SQUADRA

bambini / ragazzi Non agonistica	anni 2007 e superiori	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio-verde
cadetti / esordienti	anni 2000/2006	cat. Unica	cintura blu-marrone-nera
juniores /master	anni 1999 e precedenti	cat. Unica	cintura bianca-gialla-arancio verde
			cintura blu-marrone-nera

Per le categorie del kata a squadre verrà considerata la predominanza dell'anno di nascita e del grado dei componenti della squadra.

JYU KUMITE regolamento WKF

ATTENZIONE: sul Modulo elettronico segnare la sigla della categoria corrispondente

Ragazzi anni -2007-2008 Non agonistica

F da arancio -40kg **A1** +40kg **A2**
M da arancio -40kg **A3** + 40kg **A4**

Esordienti A anni 2005- 2006

F da arancio -45kg **B1** +45kg **B2**
M da arancio -55kg **B3** +55kg **B4**

Esordienti B anni 2003-2004

F da arancio -45kg **C1** +45kg **C2**
M da arancio -55kg **C3** +55kg **C4**

Cadetti anni 2000-2001-2002

F da arancio -50kg **D1** +50kg **D2**
M da arancio -60kg **D3** +60kg **D4**

Juniors anni 1997-1999

F da arancio -50kg **E1** -60kg **E2** +60kg **E3**
M da arancio -65kg **E4** -75kg **E5** +75kg **E6**

Seniores anni 1982-1996

F da arancio -50kg **F1** -60kg **F2** +60kg **F3**
M da arancio -65kg **F4** -75kg **F5** +75kg **F6**

Master dal 1981 e inferiori

F **OPEN G1** M **OPEN G2**

Le categorie del Kumite potranno cambiare in funzione del numero di iscritti (specialmente in funzione al grado). Ogni categoria sarà formata da almeno 3 atleti e **l'accorpamento verrà concordato eventualmente con le società nei giorni prima della gara.**

Controllo Peso a campione verrà indicato il giorno della gara con orari da programma.

Regolamento Generale

KATA INDIVIDUALE

Dovranno essere eseguite due prove a punteggio.

KATA

- Per tutti si eseguono 2 prove libere anche di due stili diversi
- Fino alla cintura **arancio** il kata si potrà ripetere.
- Dalla **verde** in su per ogni prova si dovrà cambiare kata
- In caso di spareggio si potrà ripetere un kata fatto in precedenza fino alla cintura **blu**
- In caso di spareggio **marroni** e **neri** eseguiranno un kata diverso da quelli fatti in precedenza
- Dopo la prima prova gli arbitri si riuniranno per un Fukushin Shugo
- Si potrà arbitrare a tre giudici

KATA A SQUADRE

Dovrà essere eseguito un solo kata, liberamente scelto.

Ognuno degli atleti non può gareggiare in più di una squadra; è consentito che in ciascuna categoria di gara un solo atleta per società possa gareggiare anche in un'altra squadra soltanto nel caso debba sostituire un altro atleta che per un imprevisto e giustificato motivo non sia potuto essere presente il giorno di gara.

Ciascuna squadra è composta da tre atleti, indifferentemente maschi, femmine o misti.

La suddivisione nelle categorie sarà fatta considerando la predominanza dell'anno di nascita e del grado degli atleti ed è **quindi possibile inserire nella squadra un solo atleta che non fa parte di quella categoria per età o per grado.**

Spareggio: Riesecuzione della prova e punteggio arbitrale

KATA A COPPIE

Dovrà essere eseguito un solo kata, liberamente scelto.

Ognuno degli atleti non può gareggiare in più di una coppia; è consentito che in ciascuna categoria di gara un solo atleta per società possa gareggiare anche in un'altra coppia soltanto nel caso debba sostituire un altro atleta che per un imprevisto e giustificato motivo non sia potuto essere presente il giorno di gara.

Ciascuna coppia è composta da due atleti, indifferentemente maschi, femmine o misti.

La suddivisione nelle categorie sarà fatta considerando predominante il maggiore anno di nascita ed il grado maggiore dei componenti.

Spareggio: Riesecuzione della prova e punteggio arbitrale

KATA A COPPIE INTEGRATO

"A punti". Solo kata codificati.

Una sola prova la coppia sarà composta da un atleta disabile e 1 atleta normodotato.

Il kata potrà essere eseguito in libera coreografia. E' possibile variare tempo di esecuzione, ritmo e direzione, anche di ognuno dei componenti della squadra. Sono valutate la spettacolarità e l'armonia dell'insieme e, in caso di esecuzione contemporanea di tutti e due gli atleti (come nel kata a squadra standard), anche la sincronizzazione.

Spareggio: Riesecuzione della prova e punteggio arbitrale

KIHON IPPON KUMITE Dichiarato "Ad eliminazione diretta".

Nessuna protezione ammessa tranne i guantini facoltativi e consigliati.

Attaccante: 1) Zuki Jodan (eseguito con il passo in avanti) – *tutte le cinture*
2) Zuki Chudan (eseguito con il passo in avanti) – *tutte le cinture*
3) Maegeri Chudan (eseguito con la gamba posteriore) – *tutte le cinture*
da eseguire nell'ordine su indicato.

Difensore:

- contrattacco obbligatorio Gyaku Zuki Chudan

Valutazione al termine di tutte le tecniche (aka o shiro votano tutti e tre gli arbitri senza pareggi)

JU IPPON KUMITE Standard Dichiarato "Ad eliminazione diretta".

- gli atleti **devono** indossare i guantini, (parastinchi facoltativi) (paraseno, corpetto e conchiglia facoltativi)
- è assolutamente **vietato** il contatto
- alla chiamata, si collocano uno alla destra (Aka) e uno alla sinistra (Shiro) dell'arbitro centrale, all'esterno del perimetro di gara; all'invito dell'arbitro centrale, entrano nel quadrato e rivolgono il saluto agli arbitri
- il combattimento inizia con l'Hajime dell'arbitro centrale
- l'atleta che inizia il combattimento, se non esplicitamente indicato dall'arbitro centrale, è il primo dei due che dichiara la tecnica di attacco
- in caso di uscita dal perimetro di gara e in tutti i casi in cui l'arbitro centrale lo ritiene, il combattimento viene interrotto e si riprende dalle posizioni iniziali.

Premesso che per corretta distanza si intende una distanza tale che la tecnica, se non fosse controllata, otterrebbe il massimo effetto possibile (e quindi la cui massima estensione non sia né in eccesso né in difetto rispetto all'area di attacco), sia per le tecniche di attacco che di contrattacco è stabilito che:

- è vietato il contatto conseguente alla non corretta gestione della distanza e/o del controllo di chi effettua la tecnica;
- al completamento della tecnica, tra questa e l'area di attacco è consentita una tolleranza di non più di 10 centimetri per gli attacchi Jodan e circa 5 centimetri per gli attacchi Chudan.

Attaccante:

- le tecniche di pugno devono essere eseguite con il passo in avanti
- le tecniche di calcio devono essere eseguite con la gamba posteriore
- tutte le tecniche devono essere eseguite direttamente
- dalla dichiarazione dell'attacco devono trascorrere almeno 3 secondi prima che l'attacco abbia inizio e non oltre i 10 secondi
- l'attacco deve essere portato dalla guardia in cui viene dichiarato; se dopo la dichiarazione l'attaccante cambia guardia, deve ridichiarare la tecnica e ridecorrono i 3 secondi prima che l'attacco abbia inizio. E' consentito un solo cambio di guardia
- è consentita una sola finta (per finta si intende qualunque movimento simuli l'inizio dell'attacco senza la sua effettiva esecuzione; non sono considerate finte i movimenti di avvicinamento per l'acquisizione della corretta distanza per la tecnica di attacco)
- l'attaccante, dopo l'esecuzione della tecnica, deve rimanere fermo fino a che il difensore non ha completato sia la parata che il contrattacco.

Difensore:

- dopo la dichiarazione dell'attacco, il difensore deve gestire correttamente la distanza dall'avversario, evitando di renderla eccessiva e disporsi ad accettare il combattimento
- la tecnica di parata è libera e può essere effettuata con qualsiasi altro spostamento che non sia in avanzamento
- prima deve essere effettuata la parata e solo successivamente il contrattacco
- il braccio che effettua il contrattacco deve rimanere in estensione e non essere ritirato in velocità
- la parata va eseguita con braccio corrispondente alla gamba davanti.

Attaccante:

- 1) Zuki Jodan (eseguito con il passo in avanti)
- 2) Zuki Chudan (eseguito con il passo in avanti)
- 3) Maegeri Chudan (eseguito con la gamba posteriore)
- 4) Mawashigeri (Jodan o Chudan da dichiarare, eseguito con la gamba posteriore) da eseguire nell'ordine su indicato.

Difensore: contrattacco obbligatorio Gyaku Zuki Chudan

- La gara di Ju Ippon Kumite sarà diretta con il sistema "arbitraggio a specchio" con l'ausilio delle bandierine e la valutazione sarà espressa dopo ogni tecnica.

Categorie atleti diversamente abili

1. Gli atleti diversamente abili possono partecipare, oltre alla categoria definita in base all'età e alla cintura di appartenenza come atleti normodotati, anche a categorie speciali distinte in base al tipo particolare di disabilità.
2. Le categorie sono le seguenti: kata per atleti portatori di disabilità fisica (per atleti portatrici di ortesi per la deambulazione o amputati agli arti superiori), kata per atleti portatori di disabilità Cognitiva (atleti affetti da Sindromi di Down, autismo, ecc.) e kata per atleti portatori di disabilità sensoriale (ipovedenti, non vedenti, sordomuti). In tutte queste suddette categorie l'atleta può presentare un kata di libera composizione.
3. Le categorie con meno di 5 partecipanti possono essere accorpate alle categorie simili (la scelta della categoria è a discrezione della Commissione Arbitrale). La categoria accorpata verrà comunque premiata.
4. All'atto di iscrizione alla gara l'atleta disabile dovrà autocertificare la propria disabilità. In caso di dubbi da parte della Commissione Arbitrale l'atleta dovrà esibire l'apposito certificato effettuato da una Commissione Medico Legale, attestante il proprio handicap e la relativa percentuale riconosciuta. Nel caso di disabilità combinate all'atto dell'iscrizione l'atleta dovrà scegliere a quale categoria partecipare tenendo conto della sua disabilità predominante.
5. L'atleta può essere accompagnato e seguito al centro del tatami da un tutor.
6. Lo scopo della Commissione Arbitrale sarà premiare i pregi della dimostrazione anziché penalizzare i difetti del kata. Per atleti con disabilità fisica non verranno considerati errori di posizione o le tecniche di calcio: queste ultime possono essere sostituite da altre effettuate secondo possibilità. Nel ritmo la Commissione Arbitrale deve tener conto dell'utilizzo obbligato di eventuali ortesi (stampelle, tutori, carrozzella ecc.) con gli impedimenti dovuti al mezzo stesso. Per atleti non vedenti l'uso dello sguardo può essere sostituito dal cenno del capo; non verrà valutata la conclusione del kata fuori l'embusen o in direzione opposta a quella di partenza.
7. La respirazione, il kime, lo zanshin rimangono immutate per tutti.

Regolamento Ju kumite

Protezioni:

Le protezioni obbligatorie sono:

Cat. Ragazzi-Esordienti A : Guantini-Parastinchi e parapiede, Corpetto, Conchiglia, Caschetto o Mascherina.

Cat Esordienti B - Cadetti: Guantini, Parastinchi e parapiede, Corpetto, Conchiglia, Paradenti.

Cat. Juniores-Seniores: Guantini, Parastinchi e parapiede, Conchiglia, corpetto, Paraseno per le donne, Paradenti.

La durata del combattimento è rappresentata nella Tabella seguente.

Categoria	Durata Incontro	Ato Shibaraku
Ragazzi	1 ' 40 "	40 "
Esordienti	1 ' 20 "	1 ' 40 "
Cadetti	2 ' 30 "	1 ' 30 "
Juniores Seniores	2 ' 30 "	1 ' 30 "

IN CASO DI PARITA' verrà decretato vincitore chi avrà realizzato il primo punto in gara. In caso di assenza punti si andrà per giudizio arbitrale.

Viene utilizzato il sistema dell'arbitraggio a specchio oppure a 5 arbitri (WKF)

I possibili punteggi sulle tecniche valide sono i seguenti :

IPPON 3 punti

WAZARI 2 punti

JUKO 1 punto

Un **IPPON** viene assegnato per :

- a. calci Jodan (gamba anteriore o posteriore)
- b. proiezioni o atterramenti controllati seguiti da una tecnica valida

4. Un **WAZARI** viene assegnato per :

- a. calci Chudan (gamba anteriore o posteriore)
- b. tecniche Zuki alla parte posteriore del corpo
- c. combinazioni di tecniche ognuna delle quali da Ippon
- d. squilibrio dell'avversario con tecnica da punto

Un **JUKO** viene assegnato per :

- a. Chudan o Jodan Zuki (categorie dove ammesso)
- b. tecniche Uchi

Nelle categorie Ragazzi-Esordienti A e B -Cadetti è assolutamente vietato il contatto

Tecniche ammesse:

categorie Ragazzi-Esordienti A: Mawashi geri- Uramawashi geri - Giaku Tsuki- Uraken Uchi

Penalità: sistema con penalità C1 e C2 sistema WKF-FIJLKAM

CHUKOKU Ammonizione : può essere imposta per infrazioni minori o al primo caso di infrazione minore.

KEIKOKU Keikoku viene conferito per infrazioni minori per le quali era già stata data precedentemente un'ammonizione o per infrazioni non così gravi da meritare un Chui.

(Hansoku) CHUI.

Solitamente Chui viene imposto per infrazioni per le quali un Keikoku è già stato precedentemente conferito in quell'incontro, o per infrazioni non così gravi da meritare un Hansoku.

HANSOKU Viene imposto in conseguenza ad un'infrazione molto grave o quando un Chui è già stato attribuito. Il risultato è la squalifica del concorrente per quell'incontro. In quell'incontro, all'Atleta a cui è stato comminato un Hansoku, viene annullato il punteggio, mentre all'avversario vengono attribuiti 8 punti (8 Ippon). Quindi la vittoria dell'avversario sarà per 8 : 0 .

L'attribuzione diretta di un Hansoku da parte dell'Arbitro è possibile solo dopo consultazione con il Gruppo Arbitrale con sommatoria di penalità.

SHIKAKU Squalifica dal torneo, dalla competizione o dalla gara, l'Atleta non verrà classificato. Al fine di definire il limite dello Shikaku bisogna consultare il Gruppo Arbitrale. Si può chiedere uno Shikaku quando l'avversario si comporta in modo malizioso, o commette un atto che danneggia il prestigio e l'onore del Karate o quando certe azioni vengono considerate tali da violare le regole e lo spirito del torneo.

In quell'incontro all'Atleta a cui è stato comminato uno Shikaku viene annullato il punteggio, mentre all'avversario vengono attribuiti 8 punti (8 Ippon). Quindi la vittoria dell'avversario sarà per 8 : 0 .

KIKEN Rinuncia/Abbandono da parte di un Atleta per impossibilità a continuare l'incontro.

Considerato che spesso si hanno tatami con dimensione inferiore a 8x8 l'uscita eventuale dal tatami non viene penalizzata.

PER TUTTO QUELLO NON MENZIONATO IN QUESTO BREVE REGOLAMENTO DI GARA SI FA RIFERIMENTO AL REGOLAMENTO ARBITRALE CSI ALLEGATO. TRANNE PER LE VARIANTI PRESENTI APPUNTO SU QUESTO REGOLAMENTO.

REGOLAMENTO GARA DI KOBUDO

Specialità previste:

Kata individuale, Kumite con armi.

CLASSI AMMESSE

(categoria unica = maschile e femminile)

KATA INDIVIDUALE Okinawa e free style

Classe di età	Nome categoria	cintura
Bambini (anni 2008 e seguenti)	unica	bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Ragazzi (anni 2005-2006-2007)	unica	bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Esordienti-Cadetti (anni dal 1999 al 2004)	unica	bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Junior-Silver (anni dal 1998 e precedenti)	unica	bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera

KUMITE CON ARMI

Classe di età	Nome categoria	cintura
Bambini (anni 2008 e seguenti)	unica	Bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Ragazzi (anni 2005-2006-2007)	unica	Bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Esordienti-Cadetti (anni dal 1999 al 2004)	unica	Bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera
Junior-Silver (anni dal 1998 e precedenti)	unica	Bianca/gialla/arancio/verde/blu/marrone/nera

In base ai numeri di iscritti si potranno dividere o unificare certe categorie di gara secondo le categorie espresse dal Nazionale per l'anno in corso.

Le categorie disabili seguiranno lo schema prodotto nel karate e avranno premiazioni separate
Le armi saranno controllate prima dell'esecuzione di ciascuna gara dal Presidente di giuria addetto.

Regolamento Generale

KATA INDIVIDUALE

Dovranno essere eseguite **2 prove** e dovranno essere eseguiti **2 kata con 2 armi diverse** tranne per le cinture bianche, gialle e arancio che potranno ripetere il kata eseguito in precedenza. Arbitraggio a 5 arbitri. La sommatoria dei punteggi dei kata definirà la classifica finale.

In alternativa può essere scelto il sistema a eliminazione diretta a bandierine

Classe bambini/ragazzi:

In caso di spareggio tutte le cinture possono ripetere un kata già eseguito nelle precedenti prove.

Per tutte le altre classi e categorie:

i kata ammessi sono quelli riportati nella lista a fondo regolamento.

In caso di spareggio le cinture bianche, gialle e arancio potranno ripetere un kata eseguito in precedenza, dalla cintura verde alla nera dovranno eseguire un terzo kata diverso dai precedenti ma potranno eseguire un kata con un'arma già usata in precedenza.

Le mezze cinture vengono inserite nella categoria inferiore.

DISPOSIZIONI ARBITRALI

Penalità:

1. **INTERRUZIONE:** assegnazione del punteggio minimo previsto
2. **ESITAZIONE:** la durata verrà giudicata dall'arbitro centrale che in caso di tempo eccessivo potrà interrompere definitivamente l'esecuzione equiparandola così all'interruzione. Nei casi più trascurabili si potranno detrarre 1 – 2 decimi di punto.
3. **KATA DIVERSO:** viene invitato ad eseguire quello previsto e si terrà conto del giudizio complessivo. Nel caso di errore del kata si darà il punteggio minimo previsto.

4. **ERRORE DI SEQUENZA O TECNICA MANCANTE:** sottrazione dal punteggio finale di 1-2 decimi per ogni errore o tecnica mancante fino ad un massimo di 3 errori oltre i quali si assegnerà il punteggio minimo.
5. **CADUTA:** viene considerata come interruzione.
6. **CADUTA DELL'ARMA :** viene considerata come interruzione
7. **PERDITA DI CONTROLLO DELL'ARMA:** nel caso di arma singola (perdita di contatto con una sola mano) saranno sottratti 3 decimi dal punteggio totale, nel caso di armi doppie la caduta di una sola di esse determina una sottrazione di 2 decimi; per il nunchaku la mancata presa dopo l'esecuzione della tecnica viene equiparata alla perdita di contatto come nel Bo con sottrazione di 1-2 decimi dal totale.
8. **ARMA DIVERSA O NON IDONEA:** viene invitato a sostituirla con quella appropriata
9. **PUNTO DI PARTENZA:** deve essere cura dell'atleta posizionarsi tenendo conto che nell'embusen non si arriva nel punto di partenza. Dovrà comunque rimanere nell'area di esecuzione del kata senza uscite (misura tatami 8X8)

Criteria di valutazione:

KATA

1. Comprensione delle tecniche
2. Determinazione dell'esecuzione
3. Velocità e kimè
4. Posizione
5. Ritmo
6. Maestria nell'uso dell'arma
7. Sincronismo (limitatamente al kata a squadre)

Peso e misure delle armi:

1. Il bastone denominato "BO" usato nei kata deve essere di legno, avere un peso minimo di 900 grammi ed essere lungo almeno 180 cm. I bambini possono utilizzare un bastone, di legno, più corto, purché superi di almeno 10 cm. l'altezza dell'utilizzatore.
2. I sai devono essere di ferro (o ferro cromato) o acciaio inossidabile del peso minimo di 650 grammi ciascuno. Durante la competizione è proibito lanciare o piantare i sai nel pavimento (tatami); nel caso in cui il kata preveda il lancio il sai dovrà essere appoggiato al suolo.
3. I Tunkuwa (tonfa) devono essere di legno ed avere un peso minimo di 400 grammi ciascuno.
4. Il Nunchaku deve essere di legno con corda ed avere un peso minimo complessivo di 400 grammi.
5. I bambini e ragazzi possono utilizzare armi adatte alla loro costituzione.
6. Tutte le armi devono essere approvate dal direttore di gara.

KOBUDO - SHIAI KUMITE

ABBIGLIAMENTO DEI CONTENDENTI

Cintura rossa e blu.

Protezioni obbligatorie:

- Caschetto
- Paraseno (categorie femminili)
- Corpetto
- Guantini approvati (se possibile rossi e/o blu/bianchi)
- Conchiglia (categorie maschili)
- Paratibia-collo piede

ARMI

Le armi devono essere appositamente adattate al loro utilizzo nello Shiai Kumite. La commissione arbitrale ha il compito di verificarne l'idoneità prima della competizione.

Armi utilizzabili:

- Bo (obbligatorio)
- Sai
- Tunkuwa
- Nunchaku
- Kama
- Sansetsukon
- Jo
- Tinbei e Rochin

BERSAGLI E TECNICHE DI ATTACCO

Quando uno dei contendenti colpisce in modo efficace i seguenti bersagli ottiene il punteggio:

- Testa
 - Sono vietate le tecniche di Zuki al viso
- Tronco
 - Le tecniche di Zuki sono concesse solo nella zona che va dal plesso solare alla cintura
- Braccia
- Mani
- Gambe
 - Sono vietate le tecniche di Zuki all'inguine
- Piedi

Sono vietate tutte le tecniche montanti (Sunakake, Ue Uchi, Age Uchi, ...).

SVOLGIMENTO DELL'INCONTRO

Un incontro si divide in 3 parti della durata di 40 secondi ciascuna:

1. Parte 1

Il primo atleta (Aka - rosso) sceglie un'arma qualsiasi che non sia il Bo.

Quando il primo atleta ottiene il punteggio guadagna 2 punti (Wazari).

Il secondo atleta (Ao/Shiro - blu/bianco) utilizza il Bo.

Quando il secondo atleta ottiene il punteggio guadagna 1 punto (Yuko).

2. Parte 2

Il primo atleta (Aka - rosso) utilizza il Bo.

Quando il primo atleta ottiene il punteggio guadagna 1 punto (Yuko).

Il secondo atleta (Ao/Shiro - blu/bianco) sceglie un'arma qualsiasi che non sia il Bo.

Quando il secondo atleta ottiene il punteggio guadagna 2 punti (Wazari).

3. Parte 3

Entrambi gli atleti utilizzano il Bo.

Quando ottengono il punteggio guadagnano 1 punto (Yuko).

VIOLAZIONI E PENALITA'

In aggiunta alle penalità previste nel regolamento del Jiyu Kumite di Karate:

- Quando un atleta perde una o due armi dalle proprie mani durante l'incontro, l'avversario ottiene 1 punto (Yuko).
- Quando un atleta utilizza tecniche di Karate come pugni, calci o lotta, l'avversario ottiene 1 punto (Yuko).
- Quando un atleta colpisce una parte del corpo che non sia tra i bersagli ammessi o utilizzando una tecnica vietata, l'avversario ottiene 1 punto (Yuko).
- Quando un atleta colpisce **con forza** una parte del corpo che non sia tra i bersagli ammessi o utilizzando una tecnica vietata, l'avversario ottiene 2 punti (Wazari).
- Quando gli arbitri ritengono inappropriato e inadeguato all'incontro l'atteggiamento di un atleta, essi possono squalificarlo dalla competizione.

Integrazioni al regolamento

Le seguenti integrazioni al regolamento sono da considerarsi valide e aggiornano il regolamento delle gare di Kobudo C.S.I. (Centro Sportivo Italiano) in vigore nell'anno sportivo 2017/18.

Gara di Kata Individuale

La gara si svolge a punteggio. Ciascun Atleta dovrà eseguire due Kata.

Il primo dovrà essere un Kata di Bo o di Sai eseguito in una delle forme tradizionali riconosciute e ammesse dal Comitato Esecutivo della prefettura di Okinawa per le competizioni internazionali di Karate e Kobudo di Okinawa. I Kata ammessi sono quelli presenti nel paragrafo **“Elenco dei Kata Tradizionali Ammessi per la Prima Prova”**. L'atleta è tenuto a comunicare all'atto di iscrizione il Kata che eseguirà nella prima prova.

Il secondo dovrà essere un Kata eseguito con un'arma differente da Bo e Sai. I Kata ammessi sono quelli presenti nel paragrafo **“Elenco dei Kata Tradizionali Ammessi per la Seconda Prova”**. Per la seconda prova sono ammesse le modifiche apportate dalle singole scuole, nel rispetto delle forme tradizionali dei Kata. Non sono ammessi i Kata di libera composizione (free-style).

Gli Atleti iscritti nelle categorie di **cinture bianche, gialle e arancio** possono eseguire e ripetere in entrambe le prove i Kata propedeutici codificati all'interno della propria scuola e riportati nel paragrafo **“Elenco dei Kata Propedeutici Ammessi”**, all'atto di iscrizione non devono dichiarare quali Kata andranno ad eseguire.

Gara di Kata a Squadre

A seguito della scarsa partecipazione alla categoria di Kata a Squadre di Kobudo si è deciso di rimuovere la specialità dalle prossime gare Regionali e Nazionali di Kobudo.

Elenco dei Kata Tradizionali Ammessi per la Prima Prova

ARMA	KATA
BO	Shushi No Kon
BO	Shushi No Kon Dai
BO	Shushi No Kon Sho
BO	Choun No Kon
BO	Sakugawa No Kon
BO	Sakugawa No Kon Dai
BO	Sakugawa No Kon Sho
BO	Chikin No Kon
BO	Shiishi No Kon
BO	Ufutun Bo
BO	Tokumine No Kon
BO	Yonegawa No Kon
BO	Ufugushiku No Kon
BO	Shiromatsu No Kon
BO	Shirotaro No Kon
BO	Shirotaru No Kon
BO	Chinen Shikiyanaka No Kon
BO	Kasshin Bo
SAI	Nicho Sai
SAI	Sancho Sai
SAI	Shinbaru No Sai
SAI	Chatan Yara No Sai
SAI	Hamahiga No Sai
SAI	Chikin Shitahaku No Sai
SAI	Ishikawaguwa No Sai
SAI	Kugushiku No Sai
SAI	Sai I
SAI	Sai II
SAI	Sai III
SAI	Tawata No Sai
SAI	Yakaa No Sai

ATTENZIONE: le forme tradizionali riconosciute e ammesse dal Comitato Esecutivo della prefettura di Okinawa per le competizioni internazionali di Karate e Kobudo di Okinawa sono presenti sul canale “沖繩空手国際大会 OKINAWA KARATE INTERNATIONAL TOURNAMENT” visibile all’indirizzo: <https://www.youtube.com/channel/UC4CUvmlV2HCJHy-vhIBLKWg>.

Elenco dei Kata Tradizionali Ammessi per la Seconda Prova

ARMA	KATA
NUNCHAKU / SOSETSUKON	Nunchaku No Kata (Nunchaku Dai Ichi)
NUNCHAKU / SOSETSUKON	Nunchaku Dai Ni
NUNCHAKU / SOSETSUKON	Kobu Nunchaku
NUNCHAKU / SOSETSUKON	Maezato No Nunchaku
NUNCHAKU / SOSETSUKON	Akamine No Nunchaku
NUNCHAKU / SOSETSUKON	Toyama No Nunchaku
TUNKUWA / TONFA	Tunkuwa Dai Ichi
TUNKUWA / TONFA	Tunkuwa Dai Ni

TUNKUWA / TONFA	Tunkuwa Dai San
TUNKUWA / TONFA	Hamahiga No Tonfa
TUNKUWA / TONFA	Yaraguwa No Tonfa
JO	Jo Jutsu No Kata
EKU	Chikin (Tsuken) Akachu No Ekudi
EKU	Chikin Sunakake No Kon
SANSETSU KON	Sansetsukon No Kata (Sansetsukon Dai Ichi) (Hakuho)
SANSETSU KON	Sansetsukon Dai Ni
SANSETSU KON	Sanbon Nunchaku
NUNTIBO	Nuntibo No Kata
TINBEI	Tinbei No Kata (Matayoshi No Tinbei)
TINBEI	Kanegawa No Tinbei
KAMA	Kama Nu Ti (Matayoshi No Kama)
KAMA	Tozan No Kama
KAMA	Kobu Nicho Kama
KAMA	Kanegawa No Kama (Dai, Sho)
KUWA	Kuwa Nu Ti
TEKKO	Maezato No Tekko
TECCHYU	Chatanyara No Tecchyu
SURUCHIN / SURUJIN	Suruchin No Toseki
SURUCHIN / SURUJIN	Tan-surujin No Kata
SURUCHIN / SURUJIN	Naga-surujin No Kata

ATTENZIONE: se i Kata tradizionali della propria scuola non figurano nell'elenco, il Responsabile Tecnico di ciascuna scuola è pregato di comunicare preventivamente alla Commissione Arbitrale, almeno una settimana prima della gara, l'elenco dei Kata tradizionali codificati all'interno della propria scuola per richiederne, previa valutazione, l'ammissione. In caso contrario quei Kata non saranno ammessi.

Elenco dei Kata Propedeutici Ammessi

ARMA	KATA	SCUOLA
BO	Bo Kihon Kata	C.S.I.
NUNCHAKU / SOSETSUKON	Nunchaku Kihon Kata	C.S.I.
BO	Bo Kiso Kata	A.I.K.O.
BO	Bo Kihon Kata	A.I.K.O.
NUNCHAKU / SOSETSUKON	Nunchaku Kiso Kata	A.I.K.O.

ATTENZIONE: se i Kata propedeutici della propria scuola non figurano nell'elenco, il Responsabile Tecnico di ciascuna scuola è pregato di comunicare preventivamente alla Commissione Arbitrale, almeno una settimana prima della gara, l'elenco dei Kata propedeutici codificati all'interno della propria scuola per richiederne, previa valutazione, l'ammissione. In caso contrario quei Kata non saranno ammessi.

Gara di Jiu Kumite con armi

Bersagli e Tecniche di Attacco Ammesse

Utilizzando il Bo sono ammesse le tecniche con impugnatura Nagashi con l'obbligo di avere almeno una mano nella parte centrale dell'arma.

Rottura dell'Arma

In caso di rottura accidentale dell'arma l'atleta è tenuto a provvedere alla sostituzione della stessa; avrà 1 minuto di tempo, al termine del quale perderà il turno.