

MYCSI UNION TROPHY – REGOLAMENTO UFFICIALE rev.6

ART.1 - STRUTTURA CAMPIONATO

1.1 - Al campionato sono ammessi tutti i piloti facenti parte di un team riconosciuto dalla lega UNION e regolarmente tesserati CSI per la stagione sportiva 2022/2023.

1.2 - I piloti saranno suddivisi in 5 rank denominati Stars, Elite, Pro, Pro-Ama e Ama. Ogni articolo di questo regolamento si intende valido per ogni rank ad esclusione di quando specificato.

1.3 - Il campionato sarà suddiviso in 4 fasi, denominati round 1, round 2, round 3 e un round speciale natalizio.

1.4 - I round 1, 2 e 3 termineranno con finali di round, che oltre a decretare il vincitore di round, decreteranno anche le promozioni e le retrocessioni di rank, ovviamente nel rank star non sarà prevista nessuna promozione, mentre nel rank Ama nessuna retrocessione.

1.5 - Terminata la fase dei round si disputeranno le “Super Finals”, nelle quali si assegneranno i titoli di campioni di rank.

1.6 - Ogni round qualificherà per la fase “Super Finals” un numero prefissato di piloti con le modalità sotto descritte:

Rank Star: primi 3 class. finali di round + 1° class. a punti di round + 1° round natalizio. Tot 13

Rank Elite: primi 5 class. finali di round + 1° class. a punti di round + primi 2 class round natalizio. Tot 20

Rank Pro: primi 8 class. finali di round + primi 2 class. a punti di round + primi 3 class. round natalizio. Tot 33

Rank Pro-Ama: primi 10 class. finali di round + primi 2 class. a punti di round + primi 3 class. round natalizio. Tot 39

Rank Ama: primi 10 class. finali di round + primi 2 class. a punti di round + primi 3 class. round natalizio. Tot 39

ART. 2 - SVOLGIMENTO DI UN ROUND (ROUND NATALIZIO ESCLUSO)

2.1 - Ogni round sarà composto da 5 gare + finale playoff e playout (il rank ama non avrà la finale playout). Piste e auto saranno sorteggiati ad inizio round secondo le specifiche sotto descritte

2.2 - Per determinare la classifica dei piloti, al termine di ogni singola lobby, verranno assegnati i seguenti punteggi:

1° classificato: 25 punti

2° classificato: 18 punti

3° classificato: 15 punti

4° classificato: 12 punti

5° classificato: 10 punti

6° classificato: 8 punti

7° classificato: 6 punti

8° classificato: 4 punti

9° classificato: 3 punti

10° classificato: 2 punti

11° classificato: 1 punto

Dal 12° in poi: 0 punti

Verrà assegnato 1 punto addizionale anche per pole position e per giro veloce.

2.3 - La somma dei punti delle 4 migliori gare (scartando il punteggio peggiore) di ogni singolo pilota decreterà la classifica finale di stagione regolare di round.

ART. 3 - FINALI DI ROUND PLAYOFF (round natalizio escluso)

3.1 - Al termine delle 5 gare dei round 1,2 e 3 verranno disputate le finali round nei modi sotto descritti.

3.2 - In tutti i rank in caso di piloti a pari punti per decretare la classifica verranno considerati in ordine prioritario:

- pilota con meno punti di penalità;
- miglior piazzamento, inclusa la gara il cui punteggio viene scartato;
- tempo di qualifica di rank (art. 7) migliore.

In tutti i casi, a seguito di rinuncia di un pilota a partecipare, acquisisce il diritto il pilota successivo in classifica.

3.3 - Tutte le finali di round si disputeranno in serata già prefissata e non sarà possibile per i piloti fare spostamenti di giorno o di orario.

Rank STAR

3.4 - Accedono alla finale di round playoff i primi 13 piloti classificati di stagione regolare di round. Al termine della gara i primi 3 piloti si qualificano per le "Super Finals"

3.5 - Il vincitore del round sarà dichiarato campione di rank.

Rank ELITE

3.6 - Accedono alla finale di round playoff i primi 13 piloti classificati di stagione regolare di round. Al termine della gara i primi 5 piloti si qualificano per le "Super Finals" e vengono promossi nel rank Star (assieme al meglio classificato di stagione regolare).

3.7 - Il vincitore del round sarà dichiarato campione di rank.

Rank PRO

3.8 - Accedono alla fase finale di round playoff i primi 26 piloti classificati di stagione regolare di round, la fase comprendere due semifinali e una finale.

3.9 - I piloti verranno suddivisi in due lobby da 13 piloti denominate Semifinale A e Semifinale B, la suddivisione avverrà in maniera alternata seguendo l'ordine della classifica finale di stagione regolare di round. ES: Semifinale A 1° class, 3° class, 5° class ecc, Semifinale B 2° class, 4° class, 6° class ecc. Al termine delle gare di semifinale i primi 6 piloti per lobby si qualificano per la Finale di round, dove i primi 8, oltre ai due primi classificati di stagione regolare, saranno promossi in rank Elite e accederanno alle Superfinals.

3.10 - Il vincitore del round sarà dichiarato campione di rank.

Rank PRO - AMA

3.11 - Accedono alla finale di round playoff i primi 26 piloti classificati di stagione regolare di round, la fase comprendere due semifinali e una finale.

3.12 - I piloti verranno suddivisi in due lobby da 13 piloti denominate Semifinale A e Semifinale B, la suddivisione avverrà in maniera alternata seguendo l'ordine della classifica finale di stagione regolare di round. ES: Semifinale A 1° class, 3° class, 5° class ecc, Semifinale B 2° class, 4° class, 6° class ecc. Al termine delle gare di semifinale i primi 6 piloti per lobby si qualificano per la

Finale di round, dove i primi 10, oltre ai due primi classificati di stagione regolare, saranno promossi in rank Pro e accederanno alle Superfinals.

3.13 - Il vincitore del round sarà dichiarato campione di rank.

Rank AMA

3.14 - Accedono alla finale di round playoff i primi 26 piloti classificati di stagione regolare di round, la fase comprende due semifinali e una finale.

3.15 - I piloti verranno suddivisi in due lobby da 13 piloti denominate Semifinale A e Semifinale B, la suddivisione avverrà in maniera alternata seguendo l'ordine della classifica finale di stagione regolare di round. ES: Semifinale A 1° class, 3° class, 5° class ecc, Semifinale B 2° class, 4° class, 6° class ecc. Al termine delle gare di semifinale i primi 6 piloti per lobby si qualificano per la Finale di round, dove i primi 10, oltre ai due primi classificati di stagione regolare, saranno promossi in rank Pro Ama e accederanno alle Superfinals.

3.16 - Il vincitore del round sarà dichiarato campione di rank.

ART. 4 - FINALI DI ROUND PLAYOUT (round natalizio escluso)

Rank STAR

4.1 - Partecipano alla finale playout gli ultimi 13 piloti classificati. Al termine della gara gli ultimi 6 piloti del rank saranno retrocessi nel rank inferiore. (SOSPESO)

Rank ELITE

4.3 - Al termine della stagione regolare tenendo in considerazione gli ultimi 17 piloti classificati retrocedono direttamente gli ultimi 4, mentre i restanti 13 partecipano alla finale playout. Al termine della gara gli ultimi 6 piloti saranno retrocessi nel rank inferiore. (SOSPESO)

Rank PRO e PRO - AMA

4.4 - Al termine della stagione regolare tenendo in considerazione gli ultimi 19 piloti classificati retrocedono direttamente gli ultimi 6, mentre i restanti 13 partecipano alla finale playout. Al termine della gara gli ultimi 6 piloti saranno retrocessi nel rank inferiore. (SOSPESO)

4.5 - Tutte le finali di round playout, saranno disputate in una serata già prefissata e non sarà possibile per i piloti fare spostamenti di giorno o di orario. (SOSPESO)

4.6 - Per la finale playout se qualche pilota rinunciava per impegni personali o altro, verrà considerato retrocesso d'ufficio. Se il loro numero fosse maggiore o uguale al numero delle retrocessioni previste da quel rank la finale non verrà disputata, in caso fosse inferiore la finale verrà comunque disputata con i piloti restanti che si contenderanno la permanenza nel rank coi posti residui rimasti. (SOSPESO)

4.7 - In caso nella finale playout un pilota dovesse buggare verrà considerato ultimo in classifica e quindi retrocesso. (SOSPESO)

4.8 - In tutti i casi di arrivo a pari punti per decretare la classifica verranno considerati i migliori piazzamenti. In caso di ulteriore parità sarà considerato meglio piazzato il pilota con un tempo di qualifica di rank (art. 7) migliore. (SOSPESO)

4.9 - Vista la scarsa partecipazione ai playout, nel round 2 gli stessi non verranno disputati e gli articoli da 4.1 a 4.8 sono momentaneamente sospesi. Il direttivo si riserva di reintrodurli per il round 3.

Di conseguenza retrocederanno direttamente nella categoria inferiore:

ultimi 6 piloti STAR
ultimi 10 piloti ELITE
ultimi 12 piloti PRO
ultimi 12 piloti PRO AMA

4.10 - I piloti ritirati dopo l'inizio del round saranno retrocessi d'ufficio

ART. 5 - ROUND NATALIZIO

5.1 - Le modalità di svolgimento del round natalizio verranno inoltrate ai team con un regolamento specifico.

ART. 6 - SUPER FINALS

6.1 - Al termine dei 4 round, i piloti qualificati si giocheranno il titolo di campioni di rank disputando le "Super Finals"

6.2 - Le "Super Finals" si disputeranno in una serata già prefissata e visualizzabile nel calendario, non saranno possibili cambi di giorno o di orario, se qualche pilota dovesse rinunciare per impegni personali o altro verranno ripescati i piloti successivi in classifica dal round nel quale il pilota rinunciario si era qualificato.

6.3 - In caso un pilota si qualificasse per le "Super Finals" in due rank diversi parteciperebbe solamente a quella di rank superiore.

6.4 - In caso un pilota si qualificasse per le "Super Finals", ma in precedenza avesse già acquisito il diritto di parteciparvi cederà il posto al pilota subito dietro in classifica, mantenendo prioritario l'ordine cronologico degli eventi.

Rank STAR

6.5 - Acquisiscono il diritto di partecipare alle "Super Finals" STAR i 12 piloti qualificatisi dai round 1,2 e 3 + il pilota qualificatosi dal round natalizio, per un totale di 13 piloti.

6.6 - Verranno disputate due gare di finale che nomineremo finale di andata e finale di ritorno, al termine di entrambe verranno assegnati punti come art. 2.2 per la finale di andata e raddoppiati per quella di ritorno. La somma dei punti delle due finali decreterà il campione del rank STAR. In caso di arrivo di piloti a pari punti, sarà considerato meglio piazzato il pilota che avrà realizzato più punti nella finale di ritorno.

Rank ELITE

6.7 - Acquisiscono il diritto di partecipare alle "Super Finals" ELITE i 18 piloti qualificatisi dai round 1,2 e 3 + i 2 piloti qualificatisi dal round natalizio, per un totale di 20 piloti.

6.8 - Si disputeranno 2 semifinali di 10 piloti ciascuna denominate Semifinale A e Semifinale B che saranno composte a sorteggio. Le modalità di sorteggio verranno comunicate in successivo comunicato ufficiale. I primi 6 piloti di ogni semifinale disputeranno la finale per l'assegnazione del titolo di Campione di Rank ELITE

Rank PRO

6.9 - Acquisiscono il diritto di partecipare alle "Super Finals" PRO i 30 piloti qualificatisi dai round 1,2 e 3 + i 3 piloti qualificatisi dal round natalizio, per un totale di 33 piloti.

6.10 - Si disputeranno 3 semifinali di 11 piloti ciascuna denominate Semifinale A, Semifinale B e Semifinale C che saranno composte a sorteggio. Le modalità di sorteggio verranno comunicate

in successivo comunicato ufficiale. I primi 4 piloti di ogni semifinale disputeranno la finale per l'assegnazione del titolo di Campione di Rank PRO

Rank PRO - AMA

6.11 - Acquisiscono il diritto di partecipare alle "Super Finals" PRO-AMA i 36 piloti qualificatisi dai round 1,2 e 3 + i 3 piloti qualificatisi dal round natalizio, per un totale di 39 piloti.

6.12 - Si disputeranno 3 semifinali di 13 piloti ciascuna denominate Semifinale A, Semifinale B e Semifinale C che saranno composte a sorteggio. Le modalità di sorteggio verranno comunicate in successivo comunicato ufficiale. I primi 4 piloti di ogni semifinale disputeranno la finale per l'assegnazione del titolo di Campione di Rank PRO -AMA

Rank AMA

6.13 - Acquisiscono il diritto di partecipare alle "Super Finals" AMA i 36 piloti qualificatisi dai round 1,2 e 3 + i 3 piloti qualificatisi dal round natalizio, per un totale di 39 piloti.

6.14 - Si disputeranno 3 semifinali di 13 piloti ciascuna denominate Semifinale A, Semifinale B e Semifinale C che saranno composte a sorteggio. Le modalità di sorteggio verranno comunicate in successivo comunicato ufficiale. I primi 4 piloti di ogni semifinale disputeranno la finale per l'assegnazione del titolo di Campione di Rank AMA

ART.7 - ASSEGNAZIONE DEI RANK

7.1 - Prima dell'inizio del campionato a tutti i piloti partecipanti è richiesto di registrare un tempo in modalità "esperienza sul circuito" nelle piste di:

Deep Forest Raceway

Dragon Trail Giardini

Trial Mountain

7.2 - La somma dei tre tempi decreterà una classifica che verrà utilizzata per inserire i piloti nei rank di appartenenza. Prima dell'inizio di ogni round sarà comunicato a quale rank ogni pilota è assegnato.

7.3 - I piloti che entreranno nel campionato, successivamente alla disputa del primo round, dovranno registrare i tre tempi per essere inseriti nel rank di appartenenza.

ART.8 - COMPOSIZIONE LOBBY E SPOSTAMENTI

8.1 - Ad in inizio campionato per ogni rank i piloti verranno suddivisi in lobby da massimo 14 piloti, che saranno così ripartiti:

Rank STAR 3 lobby

Rank ELITE 5 lobby

Rank PRO 8 lobby

Rank PRO-AMA 10 lobby

Rank AMA 6 lobby

8.2 - Dal secondo round il numero delle lobby per rank potrebbe subire variazioni a seconda di promozioni, retrocessioni, ritiri o inserimento di piloti.

8.3 - Le richieste di spostamento lobby dovranno pervenire solo ed esclusivamente al responsabile lobby entro le 23:59 del giovedì antecedente la settimana di gara, tutte le richieste pervenute successivamente non saranno prese in considerazione e saranno ritenute nulle. In caso vi fossero gare rinviate alla settimana successiva, sarà solamente possibile fare scambi tra piloti, facendo richiesta entro le 23:59 della domenica antecedente la gara.

8.4 - In caso i capiteam avessero necessità di spostare dei piloti possono effettuare scambi tra piloti dello stesso team oppure effettuare scambi tra piloti di team diversi, ma sarà compito del capoteam stesso accordarsi con l'altro capoteam. A scambio avvenuto comunicarlo entro i tempi prestabiliti al responsabile lobby.

8.5 - La composizione delle lobby sarà comunicata a mezzo comunicato ufficiale, una volta pubblicato non sarà più possibile effettuare spostamenti.

8.6 - Nel caso un pilota dovesse correre in una lobby sbagliata totalizzerà 0 punti.

ART.9 - COMUNICATI UFFICIALI

9.1 - Tutte le comunicazioni, classifiche, risultati, composizioni lobby saranno comunicate alle squadre tramite comunicati ufficiali sempre consultabili nella sezione Esport del sito www.csibologna.it

ART.10 - DIREZIONE GARA E PENALITA'

10.1 - All'inizio di ogni round sarà costituita una direzione gara che sarà composta da persone fornite direttamente dalle squadre, ogni team potrà avere un solo membro in direzione gara. La partecipazione alla direzione gara è facoltativa, i team che non sono interessati possono anche non nominare nessuno. La composizione della direzione gara sarà mantenuta per tutto il round, sarà possibile aggiungere o modificare i membri solamente tra un round e l'altro.

10.2 - La funzione di coordinatore della direzione gara sarà svolta da TRT-Tommizio. La Direzione Gara sarà completamente indipendente dal direttivo UNION, il quale non potrà influire in alcun modo sulle decisioni. Il compito della direzione gara sarà quella di giudicare i contatti non sanzionati in automatico dal gioco.

ART.11 - RECLAMI e RICORSI

11.1 - Le penalità di gara verranno gestite dal gioco e le stesse saranno indiscutibili.

Qualora un pilota ritenesse di aver subito un comportamento antisportivo da un avversario, che non viene penalizzato dal gioco, potrà inviare un video di reclamo al proprio capo team che dovrà girarlo alla Direzione Gara entro le 23:59 del giorno successivo la gara.

Vista l'enorme quantità di video ricevuti con bassa risoluzione, verranno accettati solamente video qualitativamente elevati.

Il reclamo dovrà essere presentato con:

- ID pilota richiedente reclamo
- ID gioco pilota richiedente reclamo
- ID pilota causa del reclamo
- ID gioco causa del reclamo
- Rank, lobby, giorno e orario di gara
- Video in terza persona da entrambe le auto coinvolte con telemetria visibile
- Breve descrizione con motivazione del reclamo (es: cambio di traiettoria, comportamento antisportivo ecc...)

11.2 - I reclami pervenuti oltre tempo massimo o senza i requisiti necessari saranno considerati nulli e non verranno presi in considerazione senza l'obbligo da parte dei referenti di avvisare il richiedente.

11.3 - Ad ogni richiesta di reclamo inviata alla Direzione Gara non giustificata (richieste ritenute non valide) saranno inflitti 3 punti di penalità al pilota richiedente.

11.4 - Dal momento dell'uscita del report delle penalità da parte della DG, sarà possibile fare ricorso per i punti di penalità ricevuti, inoltrando richiesta ai referenti DG TRT-Tommizio o Panetta_Brazorf entro le 24 del giorno successivo.


11.5 - Il ricorso sul reclamo verrà valutato non più dalla DG, ma dai referenti della DG. In caso il ricorso venga accolto sarà possibile avere la cancellazione o una riduzione dei punti di penalità ricevuti, **se invece verrà respinto la penalità sarà raddoppiata.**

ART.12 - LIVREE

12.1 - Per la partecipazione al MYCSI UNION TROPHY ogni pilota dovrà utilizzare per la propria auto la livrea del team, che tranne per piccoli particolari come colori cerchioni, specchietti o loghi personalizzati dovrà essere identica. Una squadra potrà cambiare colori nella livrea del team tra un rank e l'altro, ma non la forma.

12.2 - Ogni team sarà libero di inserire qualsiasi sponsor o scritta sulla propria livrea, il direttivo e il CSI Comitato Territoriale di Bologna si riserva di non accettare livree, sponsor o scritte non consone, offensive, blasfeme o di discriminazione razziale e territoriale.

12.3 - Le livree dovranno avere obbligatoriamente i seguenti adesivi forniti dal direttivo UNION e tutti scaricabili dal profilo **TER_BIGFISH**:

- Fascia parasole MY CSI UNION TROPHY su sfondo bianco 
- Banner porta numero MY CSI UNION TROPHY, da apporre sulle fiancate, al cui interno ogni pilota potrà inserire il proprio numero di gara con font a piacimento, nella parte alta ogni team potrà inserire ciò che riterrà più opportuno (Es: nome team, nome pilota ecc).



- Logo UNION da apporre a piacimento sull'auto



- Logo CSI Comitato Territoriale di Bologna da apporre a piacimento sull'auto con possibilità di scelta tra logo verticale o orizzontale

12.4 - La livrea non potrà essere cambiata per tutta la durata del round (**viene considerato round anche la fase Superfinals**), ad esclusione di livree speciali dedicate a ricorrenze o anniversari (**solo una per round**), ma ne dovrà essere informato in precedenza il direttivo UNION. La livrea speciale dovrà essere indossata da tutti i piloti del team **e potrà essere utilizzata per una sola gara**.

ART.13 - HOST E LIVE

13.1 - L'host aprirà stanza 15 minuti prima dell'orario prestabilito di partenza della gara ed effettuerà, prima della partenza delle qualifiche e della live, un test partenza per verificare che tutti i piloti riescano a prendere parte alla gara

13.2 - L'host non sarà tenuto ad aspettare alcun pilota ritardatario e all'orario prestabilito darà il via alle qualifiche. Al termine delle stesse l'host concederà 40 secondi di tempo, prima di avviare la gara, per permettere ai piloti di montare le gomme da utilizzare per il primo stint.

13.3 - I restart di gara saranno tassativamente 2.

13.4 - I commentatori/host saranno tenuti a commentare le gare senza schernire i piloti e i loro Id PSN o di gioco e non dovranno assolutamente prendere posizione sui contatti di gara.

13.5 - Ogni host comunicherà al responsabile host tramite foto il risultato finale di gara e avrà l'obbligo di salvare il replay qualora servisse alla D.G. per giudicare eventuali contatti

13.6 - L'host e chi facesse la live è tenuto a segnalare alla D.G. eventuali messaggi offensivi sia nella chat di gara che nella chat del canale live, messaggi vietati come riporta art. 15.

13.7 - Il nome da assegnare alle lobby dovrà essere **"UFFICIALE-UNION MY CSI-LOBBY (codice lobby es. A20)-(rank)**.

Il codice Lobby si trova sulla tabella di ogni singola lobby, nel caso sotto raffigurato il nome della lobby dovrà essere: **UFFICIALE-UNION MY CSI-LOBBY A1-AMA**

RANK	→ AMA - 1
LIVE	ShoganaiMo
HOST	tisk
ORA	21
A1	team ID PSN

ART.14 - MODALITA' QUALIFICHE E COMPORTAMENTO PILOTI

14.1 - I piloti sono tenuti a presentarsi 10 minuti prima della partenza delle qualifiche, chi volesse fare qualche giro di riscaldamento potrà farlo.

14.2 - ANNULLATA

14.3 - ANNULLATA

14.4 - ANNULLATA

14.5 - In sessione di qualifica, per evitare lag ai piloti impegnati in pista non sarà possibile rientrare ai box con la modalità START (teletrasporto), ma solo completando il giro.

14.6 - I piloti che entreranno in ritardo in lobby, a qualifiche già iniziate, a seguito di un loro crash, dovranno attendere nella stanza la fine delle qualifiche stesse. A quel punto l'host farà

crashare la stanza e la ricreerà con la modalità PROVA/GARA DI DURATA e con la procedura della griglia manuale li farà partire dal fondo della griglia.

Ai piloti ritardatari, in caso di qualifiche già iniziate, non sarà possibile prendere parte alla gara.

14.7 - ANNULLATA

14.8 - ANNULLATA

14.9 - Al messaggio dell'host nella chat di gara di BUG, tutti i piloti sono tenuti ad uscire e rientrare in stanza premendo la X rossa e poi il flag verde.

14.10 - In caso un pilota non veda stanza, deve comunicarlo almeno 5 minuti prima dello start delle qualifiche al proprio capoteam. L'host potrà rifare stanza fino ad un massimo di due volte.

14.11 - Ogni qualvolta ci si iscrive in lobby bisogna assolutamente rispettare la seguente procedura: spunta verde, x rossa e di nuovo spunta verde. **✓ - X - ✓**

14.12 - Il pilota è tenuto al momento della pubblicazione delle lobby ad aggiungere l'host di gara e non oltre le 12 del giorno di gara. In caso il pilota non rispettasse le scadenze, l'host può anche non accettare l'amicizia e non fare correre il pilota.

14.13 - E' vietato l'utilizzo dell'impostazione "**Sostituisci l'auto dopo l'uscita dal tracciato**" presente nel menù "Impostazione aiuti". Qualora l'host dovesse rendersi conto che un pilota stia utilizzando la suddetta impostazione dovrà espellerlo immediatamente dalla lobby.

ART.15 - COMPORTAMENTO CHAT DI GARA, UTILIZZO SOCIAL E LOBBY ALLENAMENTO

15.1 - Nella chat di gara è **VIETATO** scrivere qualsiasi cosa oltre il saluto generato automaticamente, qualora ci fossero dubbi su qualsiasi cosa il pilota contatta il suo capo team che provvederà a mettersi in contatto con l'host o con i commentatori, gli host provvederanno a segnalare chi dovesse violare questa regola. Alla prima infrazione di tale norma il pilota in questione salterà la gara successiva, dalla seconda infrazione, oltre alla sospensione per una gara, prenderà 1 punto di penalità assieme a tutti i compagni di team. A seconda della gravità (insulti o minacce) o della reiterazione nell'infrazione della regola la D.G. può anche decidere di escludere un pilota tesserato dalla lega Union anche a titolo definitivo.

15.2 - I piloti delle squadre che verranno riconosciuti nella chat delle live o sui social (UNION o di squadra), avere commenti dispregiativi, offensivi o di minaccia nei confronti di altri piloti, altre squadre, membri del direttivo o membri della D.G. scatterà la sospensione per la prima gara in programma del pilota in questione. Dalla seconda infrazione, oltre alla sospensione per una gara, prenderà 1 punto di penalità assieme a tutti i compagni di team. A seconda della gravità (insulti o minacce) o della reiterazione nell'infrazione della regola la D.G. può anche decidere di escludere un pilota tesserato dalla lega Union anche a titolo definitivo.

15.3 - Le lobby di allenamento riportanti nell'intestazione, oltre al nome della stanza, la dicitura "PRIVATO" vanno rispettate e vi potranno accedere solamente i piloti del team che si sta allenando. In caso di violazione del divieto verranno commiate le seguenti penalità:

- Prima infrazione – warning per il team il cui pilota non rispetta il divieto d'ingresso
- Seconda infrazione – 1 punto di penalità al pilota che non rispetta il divieto di ingresso
- Dalla terza infrazione – 5 punti di penalità al pilota che non rispetta il divieto di ingresso e 1 punto di penalità a tutti i compagni di team

ART. 16 - BUG e LAG

16.1 - I piloti che a causa di bug non riusciranno a prendere parte alla gara non avranno la possibilità di recuperare la gara in altre lobby e totalizzeranno 0 punti.

16.2 - Qualora per problemi di connessione, bug o altro non si riuscisse a disputare la gara, la stessa sarà recuperata la settimana successiva nello stesso giorno della settimana e alla stessa ora della gara non disputata.

16.3 - Al fine di consentire a tutti di disputare una gara competitiva, senza doversi "limitare" a seguire un pilota che mostra LAG importanti per paura di causare un incidente o prendersi una penalità, l'host dovrà espellere il pilota che mostra questi LAG. La decisione dell'host è inappellabile e dovrà fornire il video del LAG alla D.G. se la stessa lo richiederà.

ART. 17 - SORTEGGI

17.1 - Per ogni gara di ogni round, ad esclusione di quando specificato, verranno sorteggiati pista, auto, consumi, obbligo mescole, velocità avanzamento tempo e fase della giornata. Per le Super Finals il direttivo si riserva di decidere se preimpostare o sorteggiare tutti i parametri di gara, piste, auto ecc., detta decisione sarà resa pubblica in successivo comunicato.

17.2 - Le piste sorteggiabili saranno le seguenti, per alcune tipologie di auto sarà possibile da parte del direttivo selezionare un numero minore di piste sorteggiabili

- Autopolis International Racing Course
- Brands Hatch Grand Prix Circuit
- Circuit de Barcelona - Configurazione GP
- Circuit de Barcelona - Configurazione GP (senza chicane)
- Circuit de Barcelona - Configurazione Nazionale
- Daytona - Circuito*
- Deep Forest Raceway
- Deep Forest Raceway - Al Contrario
- Kyoto Driving Park - Yamagiwa
- Kyoto Driving Park - Yamagiwa + Miyabi
- Alsace - Villaggio
- Alsace - Villaggio al contrario
- Fuji International Speedway*
- Fuji International Speedway corto*
- Autodromo de Interlagos
- WeatherTech Raceway Laguna Seca
- Autodromo Nazionale Monza
- Autodromo Nazionale Monza - senza Chicane
- Mount Panorama Motor Racing Circuit
- Nürburgring GP
- Blue Moon Bay Speedway - Interno A
- Blue Moon Bay Speedway - Interno B
- Dragon Trail - Litorale
- Dragon Trail - Giardini
- Dragon Trail - Litorale al contrario
- Dragon Trail - Giardini al contrario
- Michelin Raceway Road Atlanta
- Autodromo Lago Maggiore - Circuito Completo
- Autodromo Lago Maggiore - Est
- Autodromo Lago Maggiore - Ovest
- Red Bull Ring*
- Circuit de Sainte-Croix - B
- Circuit de Sainte-Croix - B al contrario
- Sardegna - Circuito stradale - A
- Sardegna - Circuito stradale - B
- Circuito 24 ore di Le Mans*
- Circuit de SPA-Francorchamps*
- 24 ore di SPA*
- Suzuka Circuit*
- Tokyo Expressway - Centrale senso orario*
- Tokyo Expressway - Est senso orario
- Tokyo Expressway - Sud senso orario
- Trial Mountain Circuit
- Trial Mountain Circuit - Al contrario
- Watkins Glen - Circuito Lungo

17.3 - Una volta sorteggiata, la pista non potrà essere riutilizzata in nessuna delle gare successive di qualsiasi round. All'interno dello stesso round una pista sorteggiata, esclude dal sorteggio le varianti presenti sul gioco nella stessa pista, che potranno però essere sorteggiate nei round successivi.

17.4 - In caso venissero aggiunte al gioco con nuovi aggiornamenti nuove piste, sarà compito del direttivo comunicare se saranno aggiunte o no alle piste sorteggiabili.

17.5 - Le auto sorteggiabili sono tutte quelle delle case automobilistiche che presentano Gr2, Gr3 e Gr4. L'auto sarà obbligatoriamente utilizzata da tutti i piloti partecipanti alla gara del round nella quale viene sorteggiata. Nel caso una casa automobilistica presenti più auto dello stesso gruppo è possibile utilizzarle tutte. Una volta sorteggiata, l'auto non potrà essere riutilizzata in nessuna delle gare successive di qualsiasi round.

17.6 - In caso venissero aggiunte al gioco, con nuovi aggiornamenti, nuove auto, Gr2, Gr3 e Gr4 saranno considerate immediatamente sorteggiabili.

17.7 - I consumi sorteggiabili saranno decisi di volta in volta dal direttivo

17.8 - In caso di sorteggio di un consumo gomme/benzina lo stesso non sarà più sorteggiabile in tutto il round.

17.9 - Gli “obbligo mescole” sorteggiabili saranno i seguenti:

- M
- Me
- D
- M - D
- Me - D
- Me - M

17.10 - In caso di sorteggio di un “obbligo mescola” lo stesso non sarà più sorteggiabile in tutto il round. Nel caso la pista sorteggiata presentasse la possibilità, con la modalità meteo variabile, di avere la pioggia (piste con asterisco nella lista), per quella gara non vi sarà alcun obbligo di mescola.

17.11 - Le auto dovranno obbligatoriamente avere lo stesso tipo di gomma sia anteriore che posteriore.

17.12 - Le velocità avanzamento tempo sorteggiabili, che varranno per l'intero round, saranno le seguenti:

- 1x
- 2x
- 3x
- 4x
- 5x

17.13 - Le fasi della giornata sorteggiabili saranno le seguenti:

- Alba
- Primo Mattino
- Pomeriggio
- Sera

ART.18 - PENALITA' GARE A PUNTI

18.1 - I punti di penalità che potranno essere inflitti partono da un minimo di 2 ad un massimo di 7, a seconda della gravità del contatto.

18.2 - Nel caso un pilota qualificato alla finale di round abbia ricevuto 15 o più punti di penalità, verrà escluso dalla finale stessa.

18.3 - Nel caso un pilota qualificato alla Superfinals abbia ricevuto, nella somma tra round 2 e round 3, 26 o più punti di penalità verrà escluso dalla finale stessa.

	I evento	II evento	III evento
Livrea non conforme	-1		
Mancata comunicazione livrea speciale	-1		

Pilota rientra ai box durante qualifica con modalità teletrasporto	Salta la qualifica della gara successiva		
Pilota entra in stanza di allenamento privata	Warning	- 1 Pilota	- 1 Team
Pilota utilizza mescole diverse	Squalificato dalla gara (l'host lo espelle e salta la gara successiva)		
Pilota entra in stanza di gara sbagliata	-5		
Contatto cercato	Sanzione a discrezione dei Referenti DG		
Cambiare linea più di una volta per difendersi/privare della scia	-2		
Cambiare traiettoria in frenata per impedire sorpasso	-2		
Insulti ad avversari fatti in Lobby, Chat condivise, Chat Live	sospensione del pilota a tempo indefinito con possibilità di espulsione immediata da qualsiasi competizione UNION in corso e futura		
Abbandono gara	-5	-10	Squalifica dal campionato + retrocessione diretta
Pilota che deve saltare la gara si presenta in lobby	Squalifica dal campionato + retrocessione diretta		

PENALITA' GARE DI FINALE

Queste penalità si applicano per le finali di round (semifinali e finali) e per le Superfinals (semifinali e finali escluso rank STAR)

Non essendo possibile applicare le penalità togliendo punti alla classifica generale, essendo gare singole, si è deciso di assegnare un punteggio forfettario ad ogni piazzamento TABELLA 1, al quale andrà tolto, a seconda della gravità il punteggio di TABELLA 2, così sottraendo al punteggio di gara, la penalità si otterrà il piazzamento finale del pilota nella gara. In caso due piloti, a seguito della penalità stessa, si trovassero a pari punti, si considera davanti in classifica il pilota con meno punti di penalità.

TABELLA 1

POSIZIONE	PUNTEGGIO
1°	13
2°	12
3°	11
4°	10

TABELLA 2

PUNTEGGIO DA SOTTRARRE
1,5
2,5
3,5
4,5

5°	9
6°	8
7°	7
8°	6
9°	5
10°	4
11°	3
12°	2
13°	1

CALENDARIO

ROUND 1 – piste, consumi, obbligo mescole e auto a sorteggio

Obbligatorio tesseramento CSI e iscrizione entro 11 settembre 2022

GARA 1	GARA 2	GARA 3**	GARA 4	GARA 5	Fin. di Round
Dal 26 al 30 sett	Dal 10 al 14 ott	Dal 24 al 28 ott	Dal 7 al 11 nov	Dal 21 al 25 nov	Dal 12 al 16 dic*
GR4	GR3	Toyota Yaris	GR4	GR3	GR3 Libera

*ogni rank correrà in serata prefissata non modificabile né di giorno né di orario

**per questa gara non potrà essere sorteggiata la pista di Le Mans

ROUND 2 – piste, consumi, obbligo mescole e auto a sorteggio

Obbligatorio tesseramento CSI e iscrizione entro 18 dicembre 2022

GARA 6	GARA 7	GARA 8	GARA 8	GARA 10	Fin. di Round
Dal 9 al 14 gen	Dal 23 al 27 gen	Dal 6 al 10 feb	Dal 20 al 24 feb	Dal 6 al 10 mar	Dal 20 al 24 mar*
GR4 Libera	GR2	GR2	Red Bull Stand	GR3	GR4 Libera

*ogni rank correrà in serata prefissata non modificabile né di giorno né di orario

ROUND 3 – piste, consumi, obbligo mescole e auto a sorteggio

Obbligatorio tesseramento CSI e iscrizione entro 13 marzo 2022

GARA 11	GARA 12	GARA 13	GARA 14	GARA 15	Fin. di Round
Dal 3 al 7 apr	Dal 17 al 21 apr	Dal 1 al 5 mag	Dal 15 al 19 mag	Dal 29 mag al 2 giu	Dal 12 al 16 giu*
GR4	ReAnemiya rx7	GR3 Libera	GR4	GR3	GR3

*ogni rank correrà in serata prefissata non modificabile né di giorno né di orario

SUPER FINALS - piste, consumi, obbligo mescole e auto a sorteggio o a discrezione del direttivo UNION

Dal 26 al 30 giu 2022

IMPOSTAZIONI STANZA DI GARA

Modalità stanza: Prove/Qualifiche/Gara di durata

Privacy stanza: solo amici

Tipo di gara: Gara Combattuta

Numero massimo di partecipanti: 16

IMPOSTAZIONI TRACCIATO

Tracciato: vedi sorteggio

Numero giri: --

Tempo limite: 40 minuti

IMPOSTAZIONI METEO/ORARIO

Metodo di selezioni condizioni meteo: meteo personalizzato

Meteo predefinito: --

Modalità pari condizioni: --

Fase della giornata: vedi sorteggio

Velocità avanzamento tempo: vedi sorteggio

Meteo personalizzato: casuale

IMPOSTAZIONI GARA

Tipo di partenza: lanciata

Griglia di partenza: pole al più veloce

Divieto di Bdp/Elaborazione: si

Messa a punto: proibito

Turbo: disattivato

Intensità scia: realistica

Danni Visibili: No

Danni Meccanici: ridotti

Velocità usura gomme: vedi sorteggio

Consumo carburante: vedi sorteggio

Velocità di rifornimento: 5 litri/sec

Carburante iniziale: predefinita

Riduzione aderenza fuori pista: realistica

Tempo per completare la gara: 180 secondi

Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso: predefinita

IMPOSTAZIONI QUALIFICHE

Tempo limite: 10 minuti

Tempo di qualificazione per continuare: 180 sec

Usura gomme (qualifiche): Come in gara

Consumo carburante (qualifiche): NO

Carburante iniziale: Come in gara

IMPOSTAZIONI REGOLAMENTO

Filtra per categoria: vedi sorteggio

Limite di PP: Nessun limite

Limite di potenza: Nessun limite

Tipo di gomme: da corsa

Gomme utilizzabili: tutto

Gomme richieste: vedi sorteggio

Nitro: impossibile installare

Utilizzo kart: no

IMPOSTAZIONI PENALITA'

Penalità taglio: Severa

Penalità collisione con muretto: No

Correzione direzione veicolo dopo collisione con muretto: No

Penalità collisione con altra vettura: Si

Penalità taglio corsia dei box: Si

Trasparenza durante la gara: No

Regole bandiere: Si

LIMITAZIONI OPZIONI DI GUIDA

Aiuto controsterzo: Proibito

Controllo stabilità: Proibito

Traiettoria assistita: Nessun limite

Controllo trazione: Nessun limite

ABS: Nessun limite

Pilota automatico: Proibito

REFERENTI E COMPETENZE

RESPONSABILE ISCRIZIONI E TEMPI DI QUALIFICA – **ORT_gravebuxero** - whatsapp 347 6007026

Mail: graved@hotmail.it

Inviare nomi partecipanti e tempi qualifica su file excel già in vostro possesso

RESPONSABILE LIVE E HOST – **DRT-cappe** – whatsapp 333 6876058

RESPONSABILE SPOSTAMENTI LOBBY – **TER_ruggio82** – whatsapp 333 2113837

Spostamenti entro le 23:59 del giovedì antecedente la settimana di gara

RESPONSABILE DIREZIONE GARA – **TRT-Tommizio** – whatsapp 340 0539868

RESPONSABILE PRESENTAZIONE RECLAMI – **Panetta_Brazorf** – whatsapp 320 7583395

Reclami da presentare entro le 23:59 del giorno successivo alla gara

RESPONSABILE TEAM COMUNICAZIONE E SOCIAL – **DRT-Babbons** – whatsapp 393 2362162