

14° TORNEO GREEN BEACH VOLLEY 4x4 MISTO E FEMMINILE

REGOLAMENTO 4x4 MISTO E FEMMINILE

A - Tesseramento

A-1) Le squadre sono formate da un minimo di 4 ad un massimo di 10 atleti che devono essere obbligatoriamente tesserati CSI per la stagione 2022/23.

A-2) È previsto un tesseramento CSI agevolato solo per il periodo del torneo per chi ne fosse sprovvisto, fermo restando l'obbligo del certificato agonistico e di non aver partecipato a campionati federali nazionali o regionali (serie D o maggiore) nella stagione 2022/23

A-3) L'elenco atleti, valido per tutto il torneo, dovrà essere compilato dal responsabile di ogni squadra e consegnato agli organizzatori del torneo al momento dell'iscrizione. Sono possibili integrazioni all'elenco sempre fino ad arrivare al massimo di 10 giocatori utilizzabili (le integrazioni vanno comunicate ai responsabili del torneo); le integrazioni non potranno essere effettuate nelle fasi finali, ma solo nella fase a gironi.

B - Preparazione della gara

B-1) Ogni squadra deve indossare divise o casacche numerate, basta che i numeri siano diversi (dal numero 0 al numero 99), le divise o casacche non devono essere necessariamente dello stesso colore o simili;

B-2) Si gioca in 4. Per il torneo misto è obbligatoria la presenza in campo sempre di almeno una donna e di almeno un uomo;

B-3) Non esiste distinzione tra prima e seconda linea, ma dovrà essere rispettato un ordine di battuta comunicato prima dell'inizio della gara; non esistono falli di posizione o di rotazione, al servizio deve andare il giocatore indicato dall'arbitro, in caso di errore si deve ripristinare la situazione corretta senza conseguenze.

C - Formula di svolgimento

C-1) Fase Eliminatoria a gironi + Fase finale a gironi da 3/4 squadre o gare a eliminazione diretta.

C-2) Il torneo femminile e misto si svolgeranno in serate diverse per permettere la partecipazione ad entrambi.

C-3) Le gare si giocheranno nella fascia oraria dalle ore 20:00 alle ore 23:30 secondo il calendario prestabilito dal lunedì al giovedì (unica eccezione l'eventuale recupero in un venerdì) e ogni squadra disputerà al massimo 2 partite a sera, in quattro serate diverse, finali comprese.

C-4) Le gare della fase eliminatoria si disputeranno su 3 set obbligatori ai 21 punti senza lo scarto di due punti (2 set a green volley e 1 set a beach volley), la vittoria nei set di green volley vale 1 punto, la vittoria nel set di beach volley vale 2 punti, chi vince la partita conquista un ulteriore punto;

C-5) In caso di parità nel girone, per determinare l'esatta posizione in classifica, si adotteranno i seguenti criteri: a) Maggior numero di vittorie; b) differenza set; c) differenza punti;

In caso di ulteriore parità si utilizzerà la classifica avulsa (saranno considerate solo le gare disputate fra le squadre interessate) i cui criteri saranno: a) Maggior numero di vittorie; b) differenza set; c) differenza punti. In caso di ulteriore parità si procederà con il sorteggio.

C-6) Nelle fasi ad eliminazione diretta all'inizio di ogni set verrà effettuato il sorteggio. Sia il set a Beach sia il primo set a Green termineranno ai 21 punti senza lo scarto di 2 punti, con cambio agli 11. Dopo i primi due set (1 set a beach volley e 1 set a green volley), **solo** in caso di parità si disputerà l'eventuale 3° set a green volley; anche nel 3° set è previsto il sorteggio; il set terminerà ai 15 punti senza lo scarto dei 2 punti, con cambio campo agli 8 punti, col punteggio di inizio set determinato dallo scarto di punti del set di beach volley (es. il set di beach volley termina 21-17, il 3° set comincerà dal punteggio di 4-0); il massimo scarto ammesso in questo set sarà di 5 punti (es: il set di beach volley termina 21-10 (11 punti di scarto), il 3° set comincerà dal punteggio di 5-0).

C-7) Ogni squadra può richiedere un time-out di 30 secondi per set.

D – Note organizzative

D-1) Costo di iscrizione: € 100,00 a squadra, da versare presso la segreteria CSI o con bonifico bancario al Centro Sportivo Italiano (chiedere IBAN all'organizzazione) entro il termine delle iscrizioni o direttamente sul campo la prima serata di gara; solo le squadre in regola con l'iscrizione saranno inserite nel calendario gare.

D-2) Le gare si svolgono presso il centro sportivo di Ceretolo.

D-3) Numero minimo di 4 partite garantite a squadra;

D-4) Premiazioni finali e buoni spesa per lo stand gastronomico nel corso delle serate per tutte le squadre partecipanti;

D-5) Saranno disponibili spogliatoi e docce;

D-6) Campi 8x8m, rete 2,35 misto e 2,24 femminile, regole indoor sia a Green che a Beach.

D-7) Le gare saranno arbitrate da arbitri ufficiali CSI.

D-8) Si consiglia l'utilizzo di scarpe con tacchetti per le partite sull'erba.

Per quanto non specificato vale il regolamento provinciale CSI di pallavolo indoor.

REGOLAMENTO TECNICO

1. L'altezza della rete è di 2.35 mt. per il misto e 2,24 mt. per il femminile
2. Prima dell'inizio di ogni set, le squadre dovranno presentare all'arbitro l'ordine di rotazione in battuta, indicando la successione dei numeri di maglia.
3. Non è prevista la figura del libero.
4. Il numero delle sostituzioni è illimitato e possono essere effettuate solo a gioco fermo.
5. La registrazione dei punti verrà effettuata dal direttore di gara.
6. L'eventuale cambio campo avverrà al raggiungimento del 11° punto per i set che si concludono al 21° punto e al raggiungimento dell'8° punto per i set che si concludono al 15°.
7. Ogni squadra può richiedere un solo Time out di 30" per set.
8. Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni set.
9. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.

10. Il giocatore in battuta ha a sua disposizione otto secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio, si ripete l'azione.
11. Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore (o viene da questi afferrato) ciò è considerato come un tentativo di servizio e conseguentemente, si ha la perdita dell'azione. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
12. Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).
13. La palla può essere toccata con ogni parte del corpo e ciascuna squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nel campo avversario.
14. Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro azione di attacco. La squadra a muro avrà a disposizione tre tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.
15. La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete e ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.
16. Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla.
17. La palla deve essere colpita sempre in modo netto e non trattenuta. Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio.
18. In attacco valgono tutte le regole della pallavolo indoor.
19. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
20. I reclami debbono essere preannunciati dal capitano della squadra all'arbitro, verbalmente, al momento del verificarsi del fatto che dà luogo alla contestazione. L'arbitro è tenuto ad annotare immediatamente il preannuncio sul referto ed il capitano della squadra ha diritto di accertare l'avvenuta annotazione.

PROMEMORIA PER GLI ARBITRI E I GIOCATORI (ESTRATTO DEL REGOLAMENTO)

In Tutte Le Gare:

- Si Fischiano Le Doppie **Solo** Se La Palla Va Nel Campo Avversario
- Si Fischiano **Tutte** Le Trattenute E Le Palle Accompagnate
- Si Fischiano Le Invasioni Con Tocco Della Rete E Le Invasioni Di Piede
- Si Fischia Il Fallo Di Servizio Se Pesta La Riga
- Non Si Fischia Il Fallo Di Seconda Linea (Non Esiste)
- L'arbitro **Controlla e Comunica** Chi Deve Andare In Battuta
- Il Cambio È Libero: Il Giocatore Può Entrare Al Posto Di Chi Vuole (Previo Ok Dell'arbitro Che Lo Segna Sul Referto).